

e-Spiele ausleihen mit Lupo 8.3

Die Vermietung von e-Spielen (Konsolenspiele, z.B. Gameboy) gegen eine Gebühr verstösst gegen das Urheberrecht. Es darf beim Ausleihen keine objektbezogene Gebühr erhoben werden. Abklärungen des VSL haben ergeben, dass das blosses Verleihen aber weiterhin toleriert wird und rechtlich gesehen keine Urheberrechtsverletzung bildet.

Aus diesem Anlass haben wir Lupo so angepasst, dass Sie ein spezielles Konsolen-Abonnement den Kunden verkaufen können und dieser dann die e-Spiele unentgeltlich leihen darf.

Neuste Lupo-Version 8.3 herunterladen und installieren

Auf unserer Website www.ludothekprogramm.ch kann im Download-Bereich das neuste Update heruntergeladen werden. Die Installation ist einfach – folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm.

Das Update auf die Version 8.3 ist für alle Ludotheken, welche mit Lupo 8 arbeiten kostenlos. Ludotheken welche noch mit Lupo 7 arbeiten müssen das Update für Fr. 160.- erwerben.

Tipps, wie die e-Spiel-Ausleihe mit einer älteren Version als 8.3 gemacht werden kann, finden Sie am Ende dieses Dokumentes.

Einstellungen und neue Funktionen

Öffnen Sie im Lupo das Fenster **Übersicht** → **Einstellungen** → **Programmeinstellungen** um folgende Einstellungen vorzunehmen:

1) Spielgebühren-Kategorie einrichten

The screenshot shows the 'Allgemeine Einstellungen' window in the Lupo software. The 'Spielgebühren' table is the focus, with a red circle highlighting the bottom row where a new category is being added.

Gebühr	Spielpreiskategorie
0.50	Kaufpreis < 10.00 (Kassetten)
0.50	Kasperli
1.00	Kaufpreis 10.00 - 50.00
1.50	altes LUDO-Programm
2.00	Kaufpreis 51.00 - 100.00
3.00	Kaufpreis 101.00 - 150.00
4.00	Kaufpreis 151.00 - 200.00
4.50	Kassette Harry-Potter
5.00	Kaufpreis 201.00 - 250.00
6.00	Kaufpreis 251.00 - 300.00
7.00	Kaufpreis 301.00 - 350.00
8.00	Kaufpreis 351-400
9.00	Kaufpreis 401-450
10.00	Kaufpreis 450-500
12.00	
14.00	
15.00	
20.00	
0.00	Konsolenspiele
0.00	

Buttons at the bottom: Erweiterte Optionen einblenden, Brief-Einstellungen, Speichern, Abbrechen

Definieren Sie eine Null-Franken Gebühr für die Konsolenspiele indem Sie diese in die unterste Zeile mit dem Stern schreiben.

2) Beiträge anpassen

LUPU Allgemeine Einstellungen

Ausleihen | Spezial-Ausleihen | Mahnen | Gutscheinkarte | Bondrucker | Mitarbeiterinnen | 31 Ferien | Diverses
 Spielkategorien | Altersgruppe und Ausleihgebühren | Spielinhalt | Spiel-Barcode | Kunden, Barcodes & Abokarten | Beiträge | ProLiteris

Abonnements (Mitgliederbeiträge)

Tragen Sie eine Anzahl Tage in das Feld 'Dauer' für Abos mit fließendem Enddatum ein.
 Für Abos mit einem festem Enddatum (Jahresbeitrag) ist ein Datum einzutragen.

Dauer in Tagen	Datum	Betrag	Beschreibung	Typ	Max Anzahl Spiele	Setze Adressgrup
365		15.00	Jahresabo	Normales Abo		
▶ 365		65.00	Jahresabo inkl. Konsolenspiele	Kombiniertes Abo		
365		50.00	Jahresabo Konsolenspiele	Konsolenspiele-Abo	2	
1		3.00	Einzelausleihe	Normales Abo		
* 0		0.00				

Um Spiele auszuleihen benötigt der Kunde ein gültiges Abo.
 Nachfragen bevor ein automatisches Abo gelöst wird.
 Mit einem Doppelklick auf das Abo-Enddatum im Spiele Aus/Rück Fenster kann das Datum verändert werden.
 Den Button 'Abo lösen' im 'Spiele ausleihen und zurücknehmen' Fenster anzeigen.
 Gültige Abonnemente können verlängert werden (betrifft nur Abos mit fließendem Enddatum)
 Alle Abonnemente können durch setzen eines Häkchens im Abo-Fenster kostenlos gelöst werden (z.B. wenn der Kunde das Abo per Zahlungsschein bezahlt hat)
 Um Konsolenspiele auszuleihen muss der Kunde zusätzlich zum Konsolenabo ein gültiges "normales" Abo haben

Erweiterte Optionen einblenden | Brief-Einstellungen | Speichern | Abbrechen

Klicken Sie als erstes auf den **Knopf Erweiterte Optionen einblenden** um alle Steuerelemente anzuzeigen.

In der Liste der Abonnements gibt es neu die Spalte **Typ**. Diese kann einer der folgenden Werte enthalten:

- **Normales Abo**
Ein Abo für Kunden, welche keine Konsolenspiele ausleihen möchten.
- **Konsolenspiele Abo**
Das Abo für Kunden, welche bereits ein normales Abo haben und mit dem Kauf dieses neu auch Konsolenspiele ausleihen möchten.
- **Kombiniertes Abo**
Das Abo für Neukunden oder solche, bei welchen das normale Abo abgelaufen ist und Konsolenspiele ausleihen möchten

Soll die maximale Anzahl von Konsolenspielen eingeschränkt werden, kann im Feld *Max Anzahl Spiele* die Zahl mit der zulässigen Anzahl Spiele eingetragen werden.

Neben dem Konsolen-Jahresabo kann auch ein Halbjahres-Abo zu einem reduzierten Preis erfasst werden. Beachten Sie einfach, dass eine Konsolen-Einzelausleihe (eintägiges Abo) gegen das Urheberrecht verstösst und deshalb nicht angeboten werden darf.

Es ist auch denkbar, Konsolenabos mit verschiedener Anzahl zulässiger Spiele zu verschiedenen Preisen anzubieten.

Die Option *Um Konsolenspiele auszuleihen muss der Kunde zusätzlich zum Konsolenabo ein gültiges "normales" Abo haben* sollte aktiviert sein ausser Ihre Kunden dürfen Konsolenspiele ausleihen ohne den "normalen" Mitgliederbeitrag bezahlt zu haben.

Das Häkchen *Den Button 'Abo lösen' im Spiele ausleihen und zurücknehmen Fenster anzeigen* muss aktiviert sein.

3) Konsolenspiele definieren

LUPO Spiele erfassen und bearbeiten

Spiele Suchen - 16 Spielfamilien gefunden.

Nr	Spiel
3377	Gameboy Spiel
3376	Gameboy Spiel
3375	Gameboy Spiel
3374	Gameboy Spiel
3373	Gameboy Spiel
3378	Gameboy Spiel
3757	GB-Spiel Advance
3756	GB-Spiel Advance
3755	GB-Spiel Advance
3754	GB-Spiel Advance
3753	GB-Spiel Advance
3758	GB-Spiel Advance

Spiele Suchen | **Liste filtern**

Spiele-Familiendaten

Spielnr.: 3758 **Spielhistory**

Bezeichnung: GB-Spiel Advance **Hersteller:** **Einzerteile**

Spielart: Game Boy **Spieldauer:**

Ab Alter: **Az Spieler:** **Nicht exportieren**

Ausleihdauer: 28 Tage Verlängerbar **Konsolenspiel**

Memo / Ersatzteile | **Beschreibung / Ziel**

Ersatzteile vorhanden

Spiele-Kinder

Nr.	Index	Gebühr	Ausführung	Lieferant	Kaufdatum	Preis	Liquidatum	Memo	Inhalt		
3758	0	0.00	GALLERY		22.05.2003	78.90		Memo	Inhalt		
3758	1	0.00	Sim City 2000	adonia	28.02.2004	69.00		Memo	Inhalt		
3758	2	0.00	Super League	Börse	21.03.2006	15.00		Memo	Inhalt		
3758	3	0.00	Harry Potter - Die Kammer des Schreckens	Ricardo	29.06.2006	15.00		Memo	Inhalt		
3758	4	0.00	Pinball	Ricardo	29.06.2006	15.00		Memo	Inhalt		
3758	5	0.00	Batman	Ricardo	29.06.2006	16.00		Memo	Inhalt		
3758	6	0.00	Harry Potter - Quidditch	Börse	29.06.2006	10.00		Memo	Inhalt		
3758	7	0.00	Castlevania	Ricardo	29.06.2006	16.00		Memo	Inhalt		

Drucken... | **Spieldinhalt anzeigen...** | **Neue Spielfamilie** | **Neues Spielkind** | **Schliessen**

Damit bei der Ausleihe keine Gebühr verrechnet wird, muss bei den entsprechenden Spielen die zuvor erfasste Fr. 0.- Gebühr ausgewählt und das Spiel muss als **Konsolenspiel** definiert werden.

Eine weitere neue Einstellung ist mit dem Häkchen **Nicht exportieren** oben rechts im Fenster möglich. Ist dieses gesetzt, so wird das Spiel im Internet-Export für Ihre Website nicht angezeigt

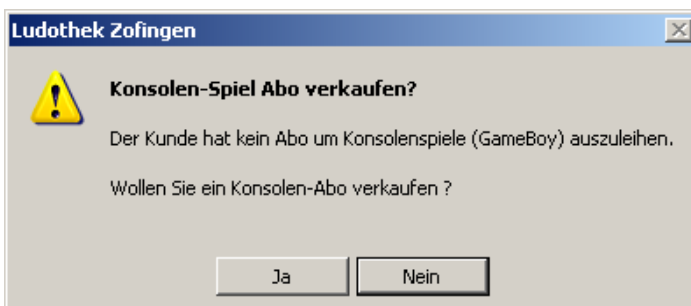
4) Konsolen-Abo verkaufen und Spiel ausleihen

Ein Konsolenabo verkaufen Sie wie ein normales Abo. Klicken Sie dazu auf den Knopf **Abo lösen**.

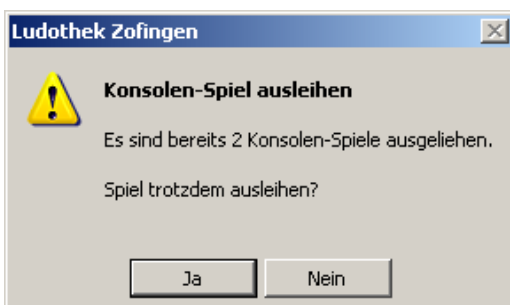


Nachdem sie dem Kunden ein Konsolen-Abo verkauft haben, erscheint neben dem Namen des Kunden ein kleines GameBoy-Symbol, daneben die zulässige Anzahl Konsolenspiele und darunter die Gültigkeitsdauer.

Hatte der Kunde noch nie ein Konsolenabo gekauft wird kein Gameboy-Symbol angezeigt. Bei abgelaufenen Abos wird das Datum rot dargestellt. Beim Ausleihen eines Spieles erscheint dann folgende Meldung:



Wenn die maximale Anzahl der Spiele erreicht ist, wird die Ausleihe eines weiteren Spieles gestoppt und folgende Meldung angezeigt:



Konsolenspiele mit Lupo 7 ausleihen

Lupo-Versionen älter als 8.2.3 bieten keine speziellen Funktionen zur Konsolenspiel-Ausleihe und können nicht zwischen verschiedenen Abos unterscheiden. Gehen Sie folgendermassen vor um Konsolenspiele auszuleihen:

- In den Einstellungen eine Fr. 0.- Spielgebühr erfassen
- Diese Spielgebühr den Konsolenspielen zuordnen
- Unter Übersicht → Buchhaltung → Buchungstexte bearbeiten eine neue Buchungsvorlage erfassen: e-Spiel Jahresabo | 1100 | 3000 | Fr. 50.-
- Einem Kunden, welcher e-Spiel ausleihen will über **Einnahmen und Rückerstattungen** der "Abo" verkaufen und dies im Kundenmemo vermerken inkl. dem Verkaufsdatum bzw. dem Enddatum des e-Spiel Abos.